

TOKYO HIGHWAY Rainbow City

SOLO

基本ルール

1人 40分~ 8歳~

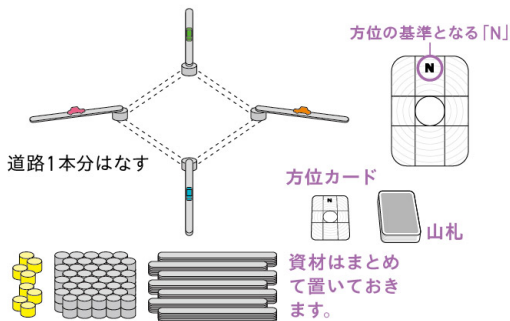
1 | ゲームの概要

トーキョーハイウェイレインボーシティ(別売)と本品(カード37枚)を使います。ハイウェイ建設や、車を走らせる基本ルールに変更はありませんが、1人用ルールでは、カードに記された制限を守って建設を行います。4つのハイウェイを1人で建設して、ミッションの総得点でハイスコアを目指します。

2 | ゲームの準備

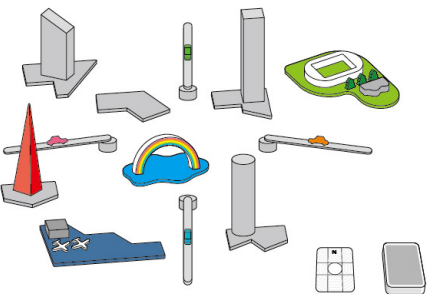
① 初期配置

ハイウェイの入り口をセッティングしたら、方位カードを手元に置きます。記された「N」はテーブル全体の方位の基準となります。方位カードはゲーム中、動かしません。他のカードは裏向きにまとめて山札として置きます。



② シティオブジェクトを配置する

初期配置ができれば、エリアを自由に配置します。
※各エリアは柱1つ分スペースをあげなければなりません。



3 | ゲームの進め方

4つのハイウェイに道路を一回ずつ建設することを「1ターン」と呼びます。ゲームは8ターンで終了します。

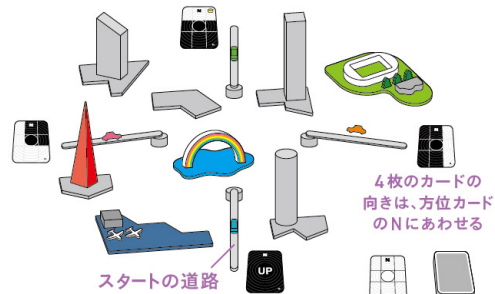
カードを4枚ひく

各ターンのはじめに山札から4枚のカードをひきます。カードには道路建設の制限が記されています。
※詳細は「4. カードの見方」で後述。

カードを振り分ける

4つの道路それぞれにカードを1枚ずつ振り分けます。どのカードを振り分けるかは自由に判断してください。決めたら各道路の入り口付近にカードを置きます。

重要 カードは、「方位カード」の「N」の向きに合わせるように置きます。



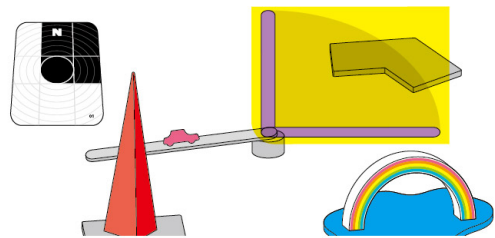
スタートの道路から時計回りの順に、カードの内容に従って道路を建設し、条件を満たしていたら車を走らせます。プレイしたカードは裏向きに伏せます。(次のターン以降、カードは重ねて置いていきます)これを8ターン繰り返します。

4 | カードの見方

カードには次の要素が記されています。それぞれの内容に従って道路を建設していきます。

1. 道路を設置する方向

カードの黒色の面が道路を設置できる方向を示しています。すでに設置されている道路の向きは、方位に影響しないことに注意してください。



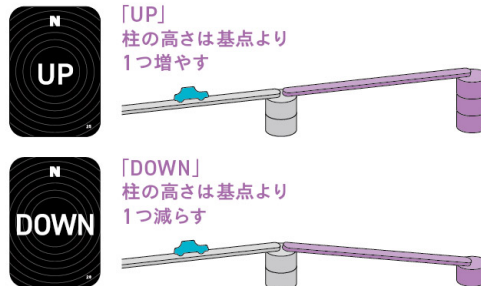
2. ジャンクション

ジャンクションマークがあるときだけジャンクションを設置できます。マークがあるときに設置しなくても問題ありません。

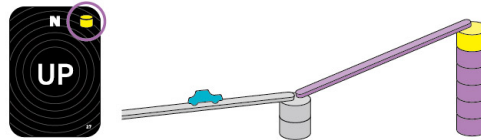


3. 柱の高さを増やす、減らす

UP、DOWNが記されているカードは、柱の増減だけが制限されています。道路の方向に制限はありません。



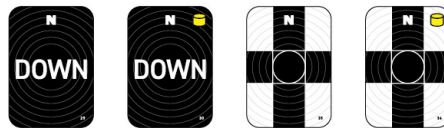
UP、DOWNのカードにジャンクションマークがある場合は、増減に従えば高さの制限はありません。



5 | その他のルール

一番最初のターン

一番最初のターンで以下のカードをひいたときは山札に戻し、シャッフルして引き直します。



カードの引き直し

ゲームを通じて、3回までカードの引き直しができます。3回引き直したら、それ以降は必ず引いたカードを使ってプレイしなければなりません。

※上述した「一番最初のターン」の引き直しは含みません。

柱は4つのハイウェイ共通の資材

柱は共通の資材として使います。4つのハイウェイごとに数の制限はありません。ただし、ジャンクションは1つのハイウェイにつき2つまでしか使えません。

車や柱を崩した

ゲーム中に車や柱を崩してしまったときは、ペナルティとして柱を1つ資材から減らします。

※複数の車や柱を崩しても1回の手番につき柱1つがペナルティとなります。

ミッションボード

ミッションボードの右列「STOCK、HIGHEST、SAME TYPE」は1人用では使いません。



6 | ゲームの終了と得点確認

以下のいずれかのとき、ゲームは終了します。

- ① 全ターンが終了したとき。
- ② いずれかの色の車をすべて走らせたとき。
※そのターンのすべての道路を建設してから終了とします。
- ③ カードの制限内での建設が不可能になったとき。
- ④ 柱が足りなくなって建設が不可能になったとき。

終了後、スコアボードを使って各道路のミッション達成を確認し得点を数えます。すべての道路の得点を合計したら以下で判定します。

~28点	Good Start 野放図な楽道家!
32点~	Moving Up 恐れを知らぬ挑戦者!
40点~	Good 前途に燃える野心家!
48点~	Solid 計画を愛する実務家!
56点~	Nice 緻密な調整力を持った技術者!
64点~	Great 傑出した判断力を身に付けた監督者!
72点~	Amazing 未知の領域を知った達人!
80点~	Genius 不可能を可能にした天才!

Game Design : Naotaka Shimamoto / Yoshiaki Tomioka
Solo Rule Development: Masayuki Ikegami
Art Work : Yoshiaki Tomioka
Direction : Naotaka Shimamoto
Development Crew : Itsuka Takeuchi / Tomomi Adachi

www.itten-games.com

©2023 itten, LLC. All rights reserved. THS-01 (LS)-2024

